

## LE JEU

Le Misteriq est une réadaptation moderne du Cluedo, le célèbre jeu d'enquête. Le Cluedo est un jeu dans lequel les joueurs doivent découvrir le meurtrier d'un crime. Le Misteriq reprend ces principes et les réadapte au goût du jour. L'objectif du Misteriq est de dynamiser un jeu vieillissant en perte de popularité auprès des jeunes. Afin de séduire sa cible, le jeu propose un nouvel univers, plus moderne, reprenant les divertissements policiers actuel.

Plusieurs éléments du jeu ont été réadapté tel que les personnages, les lieux, les armes. Le but est d'apporter de la fraîcheur au gameplay, et de donner une image plus «fun» et moderne de l'enquête policière. La charte graphique également était retravaillée pour donner un côté plus design au jeu. Ce nouveau graphisme permet d'accentuer l'ambiance polar et d'avoir une esthétique plus épurée, plus moderne.

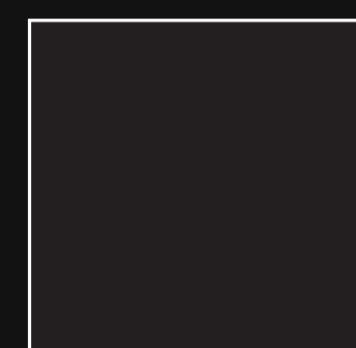
## CHARTRE GRAPHIQUE

Il est cohérent d'utiliser une empreinte digital ainsi qu'une loupe dans le logo pour donner un aspect mystérieux au jeu ainsi que pour plonger le joueur dans un univers policier en lui donnant envie de mener l'enquête.

Les éléments graphiques sont en bichromie pour donner une identité visuelle propre au jeu mais aussi pour faire référence à une scène de crime.

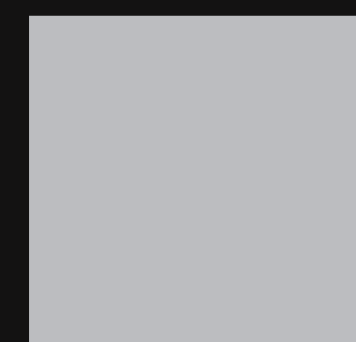
### Couleurs

Les couleurs jaune et noir du logo font référence aux bandes de couleur jaune présente sur les scènes de crime. Ces deux couleurs vont rendre le jeu plus jeune, simple et dynamique.



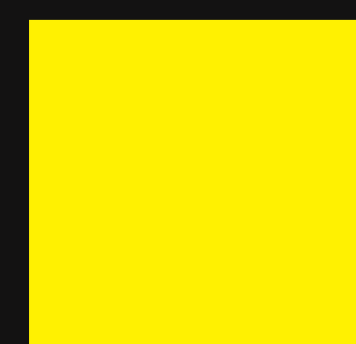
#### BLACK 100%

CMJN	C : 0	RVB	R : 35
	M : 0		V : 31
	J : 0		B : 32
	N : 100		



#### BLACK 30%

CMJN	C : 0	RVB	R : 29
	M : 0		V : 29
	J : 0		B : 27
	N : 30		



#### YELLOW 100%

CMJN	C : 0	RVB	R : 255
	M : 0		V : 237
	J : 100		B : 27
	N : 0		

### Logo Noir & blanc



### Marges de sécurité



### Typographie

#### ROCKWELL

abcdefghijklmnopqrstuvwxy  
 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
 1234567890

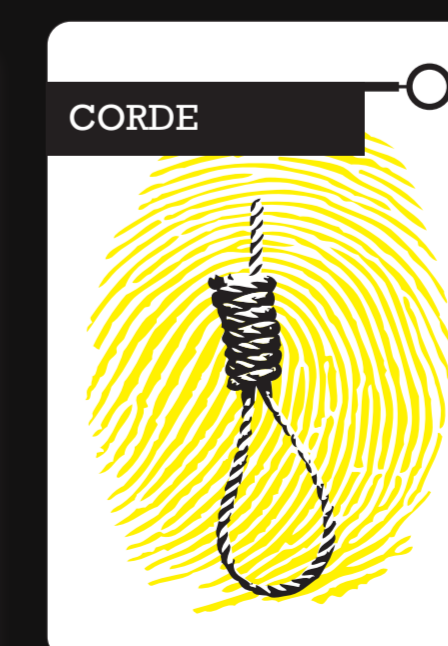
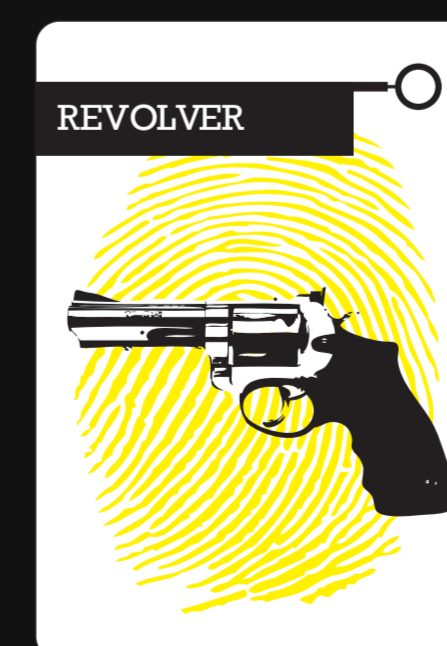
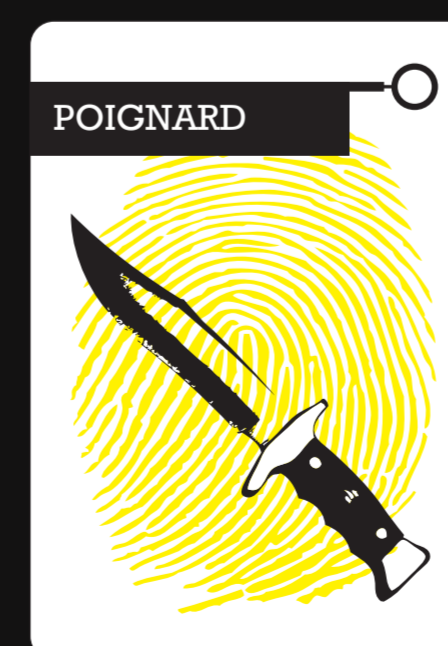
#### DIN

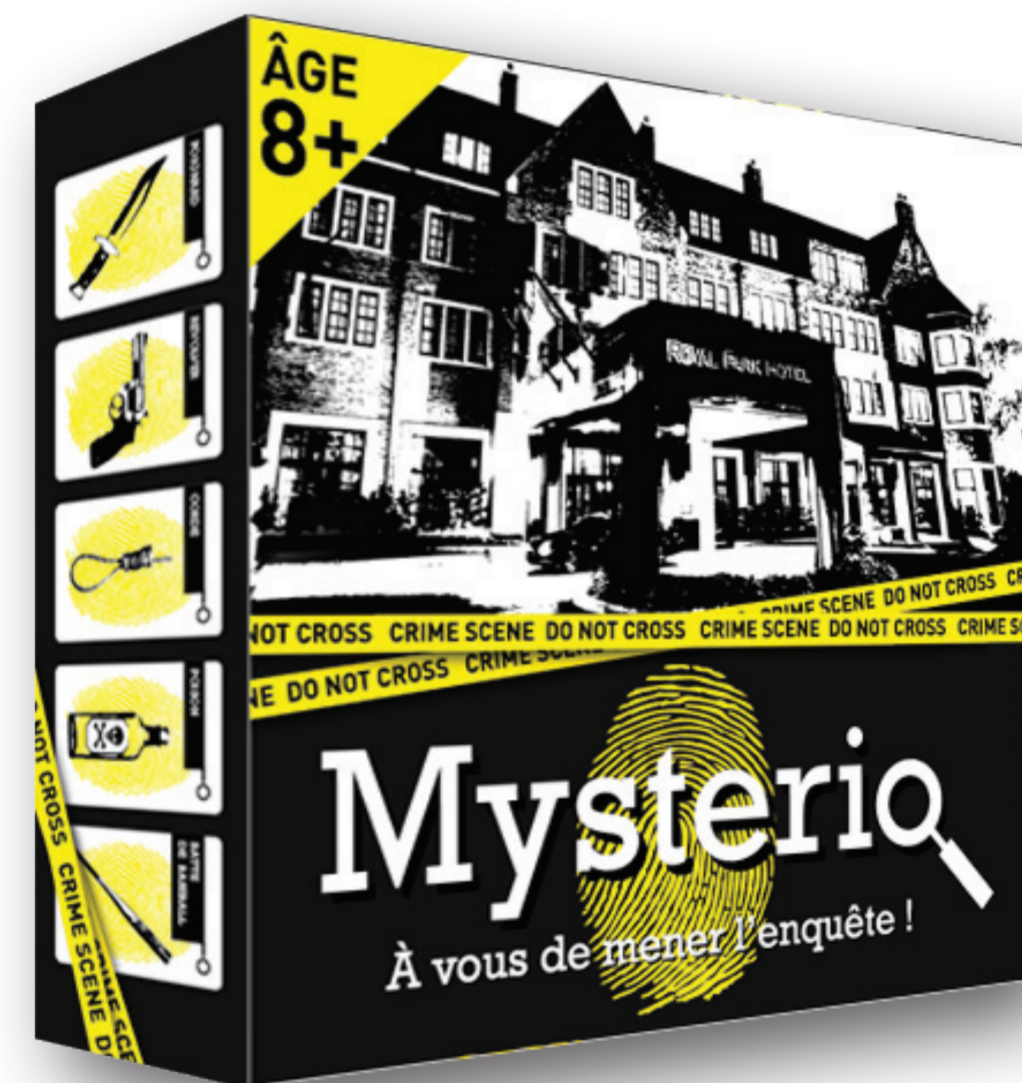
abcdefghijklmnopqrstuvwxy  
 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
 1234567890

La police Rockwell plonge le joueur dans un univers policier grâce à ses empâtement rectangulaire. La typographie est à la fois impactante et lisible pour ainsi faciliter la compréhension des informations.

La police utilisée pour les textes est la DIN, celle-ci est légère et très lisible pour apporter du contraste avec la Rockwell impactante.

### Cartes du jeu





## ■ Packaging

Nous avons opté pour un format de packaging carré de 20cmx20cm. Ce format donne un aspect plus moderne au packaging et facilite le transport ainsi que le rangement du jeu. On retrouve sur ce packaging l'ambiance du Misteriq avec sa charte graphique très sombre. Une description du jeu et des pictogrammes ont été ajoutés pour informer le joueur sur le jeu.

## ■ Produits dérivés

Nous avons créé plusieurs produits dérivés reprenant l'univers du jeu afin de fidéliser les joueurs (casquettes, stickers, stylo, CD du jeu, etc.). De plus, un coffret détective sera commercialisé. Il contiendra une clé USB, un stylo, une loupe ainsi qu'un calepin de note.

## ■ Objets de communication

De nombreux supports de communication ont été créés pour promouvoir le jeu auprès de notre cible. Notre cible étant jeune, internet semblait un moyen parfait pour faire connaître le jeu. Nous avons donc mis en place une communication web avec un site internet, une page twitter et une page Facebook.



Rémi Comte  
Marc Schmitt

Licence professionnelle Webdesigner  
2014 - 2015